

Association Belge du Jeu de Go

Inventaire des fonctionnalités Site GOBEL — Version 1.0

1^{er} juin 2026

Projet gobel-site
Stack Next.js 16 · Prisma 7 · PostgreSQL · Supabase
Auteur Yannick Kuy

Table des matières

1	Gestion des membres	2
1.1	Inscription et comptes	2
1.2	Profil joueur	2
1.3	Rôles et permissions	2
1.4	Sécurité des comptes	2
1.5	RGPD	3
2	Système ELO	3
3	Tournois	3
4	Clubs	4
5	Actualités	4
6	Pages personnalisées	4
7	Calendrier	4
8	Page Rejoindre	5
9	À propos	5
10	Emails transactionnels (Resend)	5
11	Internationalisation et UI	6
12	Infrastructure et déploiement	6
13	Analyse des risques	6
13.1	Limites du plan Vercel Hobby (gratuit)	6
13.2	Risques de fuite de données personnelles	6
	Récapitulatif	7

1. Gestion des membres

1.1. Inscription et comptes

- ✓ Inscription par invitation uniquement — pas d'auto-inscription publique
- ✓ Email d'invitation automatique via Resend avec lien d'activation (valide 7 jours)
- ✓ Renvoi de l'invitation si l'email a échoué (bouton dans l'interface)
- ✓ Activation du compte : le membre choisit son propre mot de passe
- ✓ Réinitialisation de mot de passe par email (lien valable 1 heure)
- ✓ Complexité imposée : 8 caractères minimum, 1 majuscule, 1 minuscule, 1 chiffre
- ✓ Indicateurs visuels de robustesse en temps réel lors de la saisie

1.2. Profil joueur

- ✓ Page de profil publique (`/players/[id]`) : rang, ELO, club, historique de parties
- ✓ Courbe de progression ELO (graphique interactif Recharts)
- ✓ Graphique comparatif par tournoi
- ✓ Photo de profil uploadable (Supabase Storage)
- ✓ Modification des informations personnelles (prénom, nom, email, téléphone, date de naissance, PIN EGF)
- ✓ Statut de cotisation annuelle affiché (visible par le membre lui-même et les gestionnaires)

1.3. Rôles et permissions

Rôle	Droits
MEMBER	Consulter le site, modifier son propre profil, demander la suppression RGPD
PRESIDENT	Ajouter/modifier/supprimer les membres de son club, gérer les cotisations, encoder des parties, gérer les photos de son club
BOARD	Tout PRESIDENT + créer des actualités, gérer tous les clubs, créer des tournois
ADMIN	Accès total, promotion/rétrogradation des rôles, anonymisation RGPD

1.4. Sécurité des comptes

- ✓ Hachage des mots de passe bcrypt (facteur 12)
- ✓ Verrouillage automatique après 5 tentatives échouées (15 minutes)
- ✓ Messages précis : nombre de tentatives restantes, durée de verrouillage
- ✓ Chaque action serveur vérifie le rôle de la session (aucune élévation possible)
- ✓ PRESIDENT cloisonné à son propre club sur toutes les actions

1.5. RGPD

- ✓ Demande de suppression depuis la page profil (MEMBER et PRESIDENT uniquement)
- ✓ Email automatique aux administrateurs à la demande
- ✓ Anonymisation complète : nom $\rightarrow$ "Joueur Anonyme-xxx", email aléatoire, données personnelles effacées, sessions révoquées
- ✓ Historique de parties conservé (intégrité des résultats sportifs)
- ✓ Noms en texte libre (import EGD) également anonymisés
- ✓ Les comptes ADMIN et BOARD ne peuvent pas s'auto-supprimer
- ✓ Page de politique de confidentialité (/privacy)

2. Système ELO

- ✓ Algorithme EGF : $\Delta = Con \times facteur \times (S - E)$ où $E = \frac{1}{1+e^{-(r_1-r_2)/A}}$
- ✓ Coefficients par classe de tournoi : A (1.2), B (1.0), C (0.8), D (0.6)
- ✓ Parties avec handicap non ratées
- ✓ Hystérésis sur les rétrogradations : un seul rang à la fois (ex. 5d à ELO 216 $\rightarrow$ 4d, pas 3d)
- ✓ Recalcul en cascade : toute modification d'une partie historique recalcule l'intégralité de la chaîne ELO du joueur
- ✓ Recalcul automatique des adversaires concernés (un niveau de profondeur)
- ✓ Ajustements manuels avec delta fixe et traçabilité (visible dans l'historique)
- ✓ Tests unitaires : algorithme ELO, fonctions de rang, hysteresis, schéma mot de passe (Vitest, 30 tests)

3. Tournois

- ✓ Création de tournois avec classe (A/B/C/D), ville, dates, nombre de rondes
- ✓ Encodage des parties par ronde (handicap, komi, résultat, joueurs)
- ✓ Classement en temps réel avec positions, victoires, ELO avant/après
- ✓ Import automatique depuis la base EGD (format HTML+N) — liaison automatique des joueurs par PIN EGF
- ✓ Export des standings au format EGD (HTML+N) pour soumission à l'EGF
- ✓ Support des joueurs non-inscrits à la fédération (nom libre + PIN optionnel)
- ✓ Archivage des tournois terminés
- ✓ Bouton d'export sur chaque page de tournoi (accessible à tous les membres)

4. Clubs

- ✓ Page dédiée par club : nom, ville, adresse, horaires, infos pratiques
- ✓ Galerie photos uploadable par le président ou le bureau
- ✓ Image principale du club
- ✓ Affichage du président et du nombre de membres
- ✓ Modification par BOARD/PRESIDENT (du propre club uniquement pour le président)
- ✓ Suppression avec confirmation par frappe du nom

5. Actualités

- ✓ Création d'articles avec éditeur de texte riche (HTML)
- ✓ Image principale uploadable
- ✓ Extrait (excerpt) pour l'affichage en liste
- ✓ Carte Google Maps embarquée optionnelle (avec option d'afficher uniquement l'adresse en texte)
- ✓ Système de brouillons : article non publié visible uniquement par l'auteur et le bureau
- ✓ Publication immédiate ou différée
- ✓ Modification et suppression réservées à l'auteur (PRESIDENT) ou au bureau/admin
- ✓ Suppression avec redirection propre (plus de page 404)
- ✓ Association automatique à un événement calendrier si des dates sont fournies
- ✓ Articles trilingues : champs titre, contenu et extrait en français, néerlandais et anglais
- ✓ Traduction automatique via l'API DeepL (bouton "Traduire automatiquement" dans le formulaire)
- ✓ Affichage locale-aware avec repli sur le français si la traduction est absente

6. Pages personnalisées

- ✓ Création de pages statiques accessibles via `/pages/{slug}` par BOARD et ADMIN
- ✓ Contenu trilingue (fr/nl/en) avec traduction automatique DeepL intégrée
- ✓ Option d'affichage dans le menu "Plus · " avec ordre personnalisable
- ✓ Titre de l'onglet navigateur locale-aware
- ✓ Publication immédiate ou brouillon

7. Calendrier

- ✓ Vue liste : événements en grille 3 colonnes (badge type, titre, date, lieu)
- ✓ Vue calendrier mensuelle : grille 7 colonnes, navigation mois, aujourd'hui mis en valeur
- ✓ Événements affichés en pastilles colorées sur leurs jours
- ✓ Clic sur un jour : détail des événements (titre, type, lieu, lien)
- ✓ Toggle Liste / Calendrier en haut de page

- ✓ Séparation événements à venir / passés
- ✓ Types d'événements : Tournoi, Promotion, Assemblée générale, Autre
- ✓ Titres d'événements locale-aware (utilise les champs multilingues de l'article lié)

8. Page Rejoindre

- ✓ Héro avec GIF Akira vs Hikaru en fond, titre en dégradé animé
- ✓ Pierres de go blanches et noires en parallaxe (profondeur : grosses pierres lentes, petites rapides)
- ✓ Explication du go en 3 paragraphes (fr/nl/en)
- ✓ Section “Pourquoi rejoindre” : 3 cartes avec icônes et dégradés colorés
- ✓ Promotion Online Go Server (OGS) : couleurs Ukraine, logo SVG officiel, bouton doré
- ✓ Section “Comment rejoindre” en 3 étapes sur fond sombre
- ✓ Formulaire de contact : envoi automatique par email aux administrateurs via Resend
- ✓ La page `/register` redirige vers `/join`
- ✓ Lien “Rejoindre” dans le header pour les visiteurs non connectés
- ✓ Bouton “Qu’est-ce que le Go?” sur la homepage avec effet de lumière diagonale au survol

9. À propos

- ✓ Ligne du temps interactive de l'histoire du go belge (1960–2025)
- ✓ Description de la fédération
- ✓ Photo hero (promotion.jpg)
- ✓ **Contenu éditable** par BOARD/ADMIN depuis l'interface (`/about/edit`)
- ✓ Textes en 3 langues (fr/nl/en) modifiables séparément
- ✓ Ajout/suppression/modification des entrées de la ligne du temps sans toucher au code

10. Emails transactionnels (Resend)

- ✓ Email d'invitation à l'activation du compte (lien 7 jours)
- ✓ Email de réinitialisation de mot de passe (lien 1 heure)
- ✓ Email de notification RGPD aux administrateurs à chaque demande de suppression
- ✓ Email de contact depuis la page `/join`
- ✓ Configuration `RESEND_DEV_OVERRIDE` pour redérouter tous les emails en développement

11. Internationalisation et UI

- ✓ Trilingue : français (défaut), néerlandais, anglais — sans préfixe dans l'URL
- ✓ Sélecteur de langue dans le header
- ✓ Mode sombre / clair (next-themes, persistance localStorage)
- ✓ Fond blanc cassé avec dégradé vignette discret vers les bords
- ✓ Mode sombre gris moyen (pas noir pur)
- ✓ Loading skeletons (squelettes animés) sur toutes les pages publiques
- ✓ Site entièrement responsive (mobile, tablette, desktop)
- ✓ Cache Vercel (`revalidate=60`) sur les pages publiques pour accélérer la navigation

12. Infrastructure et déploiement

- ✓ Hébergement : Vercel (plan Hobby gratuit)
- ✓ Base de données : PostgreSQL via Supabase (plan gratuit, 500 Mo)
- ✓ Stockage images : Supabase Storage (plan gratuit, 1 Go)
- ✓ Migrations Prisma versionnées dans `prisma/migrations/`
- ✓ Variables d'environnement : `.env` local + Vercel Dashboard en production
- ✓ Pipeline CI/CD : chaque `git push` déclenche un déploiement automatique sur Vercel
- ✓ Lockfile parasite supprimé (`C:\Users\yannick\package-lock.json`) qui causait des freezes Turbopack
- ✓ Cron hebdomadaire (dimanche 3h) : nettoyage automatique des images orphelines dans Supabase Storage — supprime tout fichier uploadé mais non référencé dans la base de données

13. Analyse des risques

13.1. Limites du plan Vercel Hobby (gratuit)

- **Bande passante** : 100 Go/mois — largement suffisant pour ce projet.
- **Fonctions serverless** : timeout à 10 secondes, 100 Go-heures/mois — sans impact pour une fédération de go.
- **Absence de SLA** : aucune garantie de disponibilité contractuelle. En cas de panne Vercel, le site est inaccessible sans recours possible. Le plan Pro (20 \$/mois) offre un SLA à 99,99 %.
- **Usage commercial** : le plan Hobby est officiellement réservé aux projets non commerciaux. Une fédération percevant des cotisations se trouve dans une zone grise ; Vercel ne vérifie pas activement, mais c'est un risque théorique à surveiller.

13.2. Risques de fuite de données personnelles

Les données sensibles (adresses email, numéros de téléphone, dates de naissance) sont stockées dans Supabase (AWS eu-central-1). Vercel n'y accède jamais directement.

- **Vecteur principal : SUPABASE_SERVICE_ROLE_KEY** — cette clé administrative donne un accès total à la base de données. Un commit Git accidentel ou des logs exposés suffiraient à compromettre l'intégralité des données. Elle est stockée exclusivement dans les variables d'environnement Vercel et dans `.env` local (ignoré par Git).
- **Logs applicatifs** : tout `console.log` contenant des données personnelles est visible dans le dashboard Vercel. À éviter dans le code de production.
- **Transit chiffré** : Vercel impose HTTPS sur tous les déploiements — les données ne circulent jamais en clair.
- **Variables d'environnement** : correctement configurées côté Vercel, jamais exposées côté client.

Conclusion : le plan gratuit est viable pour ce projet. Le risque de fuite provient d'une mauvaise gestion des secrets, pas de l'infrastructure elle-même.

Récapitulatif

Module	Fonctionnalités
Membres & comptes	14
Système ELO	8
Tournois	8
Clubs	6
Actualités	13
Pages personnalisées	5
Calendrier	8
Page Rejoindre	9
À propos	6
Emails	5
UI & i18n	8
Infrastructure	8
Total	98